

## MVP 1

<b>Riskiest Assumption</b> Propuesta es atractiva para el cliente
<b>Features</b> Aborda problemas contingentes (motivación y convivencia escolar). Apunta a desarrollar colaboración. Requiere poco esfuerzo o recursos por parte de la comunidad educativa.
<b>Experimento</b> Storyboard, encuesta y focus group (alternativa entrevistas personales).
<b>Early Adopter</b> Colegios de la Corporación Municipal de Puente Alto y del CEIA. Colegios apoyados por América Solidaria.
<b>Capacidades</b> Contactos Fondo Espacio físico Experiencia en la temática

## MVP 2

<b>Riskiest Assumption</b> Programa es realizable dentro de los colegios
<b>Features</b> Requiere pocos recursos por parte de la comunidad educativa. Programa extraprogramático.
<b>Experimento</b> Storyboard, encuesta y focus group (alternativa entrevistas personales).
<b>Early Adopter</b> Colegios de la Corporación Municipal de Puente Alto y del CEIA. Colegios apoyados por América Solidaria.
<b>Capacidades</b> Contactos Fondo Espacio físico Experiencia en la temática

## MVP 3

<b>Riskiest Assumption</b> Programa es atractivo para los usuarios
<b>Features</b> Incentivos: nota 7,0 en algún ramo, convenios con instituciones de educación superior. Desarrolla habilidades para el s.XXI. Ofrece orientación y apoyo. Requiere de poco tiempo en la semana. Mejora rendimiento académico.
<b>Experimento</b> Storyboard, encuesta y focus group (alternativa entrevistas personales).
<b>Early Adopter</b> Colegios de la Corporación Municipal de Puente Alto y del CEIA. Colegios apoyados por América Solidaria.
<b>Capacidades</b> Contactos Fondo Espacio físico Experiencia en la temática